LEAGUES OF ADVENTURE

JEU DE RÔLE D'AVENTURE À TRAVERS LE MONDE VICTORIEN

NOM : _____
JOUEUR : _____
ARCHÉTYPE : _____
MOTIVATION : _____
NOTES : _____

ATTRIBUTS PRIMAIRES

CORPS		INTELLIGENCE	
CHARISME		FORCE	
DEXTÉRITÉ		VOLONTÉ	

SANTÉ | STYLE | X.P.

LÉTAL ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

NON-LÉTAL ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

ATTRIBUTS SECONDAIRES

INITIATIVE		TAILLE	
PERCEPTION		DÉFENSE	
DÉPLACEMENT		ÉTOURDISSEMENT	

TALENTS

RESSOURCES

DÉFAUTS

COMPÉTENCES

BASE + DEGRÉS = NIVEAU				(MOYENNE)
_____	___	+ ___	= ___	(___)
_____	___	+ ___	= ___	(___)
_____	___	+ ___	= ___	(___)
_____	___	+ ___	= ___	(___)
_____	___	+ ___	= ___	(___)
_____	___	+ ___	= ___	(___)
_____	___	+ ___	= ___	(___)
_____	___	+ ___	= ___	(___)
_____	___	+ ___	= ___	(___)
_____	___	+ ___	= ___	(___)
		+	=	( )

Argent : £

NOTES:

ARME

Nom :

Bonus:	Moy. :	Dom. :
For. :	Por. :	
Cad. :	Vitesse :	Mod. :
Munitions :	Cap. :	Poids :

Rechargement

☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐
☐☐☐☐

ARME

Nom :

Bonus:	Moy. :	Dom. :
For. :	Por. :	
Cad. :	Vitesse :	Mod. :
Munitions :	Cap. :	Poids :